

PLAN DE CLASE
PROGRAMA TIEMPO ESCOLAR COMPLEMENTARIO

1. IED: COLEGIO TOMAS CIPRIANO DE MOSQUERA (IED) (TOMAS CIPRIANO DE MOSQUERA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	DAVID LOPEZ VELANDIA
3. FECHA:	2020-02-12	4. HORA:	Miercoles,12:30:00,14:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	FUTSAL	6. N° DE SESIÓN:	1
7. LOCALIDAD:	Engativa	8. N° DE SEMANA:	1
8. ZONA:	2	9. CICLO:	
COMPETENCIA 1. BÁSICAS DE LA EDUCACIÓN FÍSICA, LA RECREACIÓN Y EL DEPORTE			
MOTRIZ			
DESARROLLO MOTOR : Explora las diferentes acciones motrices que le permiten conocer su condición y su respuesta fisiológica en la ejecución de los diferentes elementos.	TÉCNICAS DEL CUERPO : Explora la ejecución de formas y técnicas de movimiento en diferentes prácticas motrices y deportivas	CONDICIÓN FÍSICA : Reconoce movimientos y actividades de calentamiento y recuperación en la actividad física.	LÚDICA MOTRIZ : Reconoce a sus compañeros como constructores de juego y es tolerante frente a las situaciones que se presentan en el desarrollo del centro de interés
EXPRESIVA CORPORAL			
LENGUAJES CORPORALES : Realiza secuencias de movimientos con pequeños elementos y ritmos de forma individual y grupal.			
AXIOLOGICA CORPORAL			
CUIDADO DE SI MISMO : Se preocupa por realizar las actividades propuestas, de mejor manera, cada vez, compitiendo contra sí mismo, en busca de su desarrollo individual			
COMPETENCIA 2. CIUDADANAS			
INTEGRADORA			
EXCELENCIA, DETERMINACIÓN, RESPETO, IGUALDAD : Identifica que existen diversas formas de exclusión, discriminación y sigue estrategias para impedir con sus acciones dicha situación a través de los valores respeto y excelencia.			
COMPETENCIA 3. SOCIOEMOCIONALES			
INTERPERSONAL			
AMISTAD, INSPIRACIÓN, VALOR : Maneja relaciones pacíficas a través de la amistad, comunicación asertiva y el trabajo en equipo para ser capaces de resolver problemáticas en la convivencia cotidiana.			
TEMA : JUEGOS DE VELOCIDAD, COMPETENCIAS FÍSICAS, DRILES DE PASES Y FINALIZACIÓN			
SUBTEMAS : VELOCIDAD DE REACCIÓN SIMPLE Y COMPLEJA, DUELOS, FUNDAMENTOS TÉCNICOS DE PASE Y FINALIZACIÓN			
FASE	ACTIVIDADES	RECURSOS	TIEMPO (MIN)
FASE INICIAL : (APERTURA)	1. Saludo de bienvenida, presentación, llamado a lista, explicación de las actividades. 2. Movimientos articulares y desplazamientos individuales sin balón.	Balones	20 minutos
FASE CENTRAL : (DESARROLLO)	1. Juego de velocidad en equipos de 4 ó 5 jugadores, generando competencia e incentivo de a velocidad de reacción y de aceleración 2. Rondo de conocimiento en grupos de 6 jugadores, incentivando los fundamentos técnicos propuestos.. 3. Dril técnico involucrando los fundamentos técnicos propuestos y la finalización en portería. Variantes: cambio de perfil y de obstáculos. 4. Equipos de 5 jugadores, jugando partidos de 5 minutos, enfatizando en la utilización de los fundamentos técnicos trabajados en la sesión y penalizando las malas palabras con tiro penal.	Platos, balones.	80 minutos
FASE FINAL : (CIERRE)	1. Movilidad articular con desplazamientos, movilidad activa. 2. Consideraciones y comentarios acerca de la clase. ¿Que aprendimos?	Ninguno específico	20 minutos

OBSERVACIONES

Generar siempre el dinamismo y el conocimiento personal de los escolares.